

A small, red, bird-like creature with a single eye, a beak, and a small body, appearing to be in motion.

PRINNY™

◆Can I Really Be the Hero?◆

Instruction Manual

-  English: P.002 ~ 022
-  Français: P.023 ~ 043
-  Italiano: P.044 ~ 064
-  Deutsch: P.065 ~ 085
-  Español: P.086 ~ 102





PROLOGUE

The Netherworld - a land wandered
by creatures of darkness...
As night falls, these demons gain power and
plunge the land into chaos and bloodshed.
Among them are those whose corrupt
spirits were once human...

Prinnies.

There is no flesh beneath their skin, only the souls of lifeless
criminals. And to pay for their sins,
they have been sentenced to a life of slavery.
They are bound to serve, day in, day out,
until their sins are forgiven...
This is the tale of one such day,
toiling under a cruel Demon Lord.



CHARACTERS

ETNA

An upwardly mobile Demon Lord who
took over after her Overlord kicked the
bucket. She's selfish and impulsive,
and loooves sweet snacks.

PRINNY

Etna's bottom-of-the-barrel slave.
He's carefree and easy-going, but
he actually contains the soul of a
remorseless criminal.



CONTROLS



	Stage Controls	Base / Menu Controls
Directional buttons	Use the left or right button to move Prinny (press down button to squat)	Move cursor
Analog stick	Not used	Not used
○ button	Spin Prinny. Press the Left or Right button while holding ○ button, then release to dash. While dashing, press the down button to slide.	Cancel
× button	Jump. Press again in the air to double jump. Press the × button + down button while in the air to Hip Pound.	Confirm selection Advance text
Δ button	Lift, throw, or put down the lifted item by pressing Δ + down button.	Skip story
□ button	Perform Slash attack. Press the □ button in the air to perform an Air Slash.	Talk to residents
L button	Press the L, R, and × button at the same time to self-destruct.	Switch windows
R button	Press the R button + Up/Down button to scroll the screen up/down.	Switch windows
START button	Not used	Not used
SELECT button	Display system menu	Display system menu



HOW TO BEGIN



Select "New Game" from the Title Screen to begin a new game, or select "Continue" to load a saved game.

Once you select "New Game", you can select the difficulty. You can also modify the difficulty level during gameplay.

Change gameplay options in the "Settings" menu. Share replay data and view other players' game data using the "Data Trade" option.

*Please make sure the wireless LAN switch is ON before use.



SAVING & LOADING



You can save and load game data using the Save Shop at the Prinny Base. Talk to the Save Manager at the Prinny Base to save your current game progress. You can either overwrite old save data or create a new save file at the Save Screen. You will need at least 128 KB of free space on your Memory Stick™ or Memory Stick™ PRO Duo to create new save data.



To load saved data and continue with a previous game, select "Continue" from the Title Screen.

Doon!

The Save Shop will appear as an orb at the start of the game.

Try talking to the Blue Orb at the Prinny Base to restore the Save Shop to its proper state!

Records and Items

The list of records earned and items collected, which is found in the Data Shop, is stored in your saved data. Each time you create a new save file, your data records will be saved along with it. To complete the list, you can clear the game or get a Game Over and carry the data over to your next playthrough.



SETTING

Choose the "Settings" option from the Title Screen or press the SELECT button during the game to modify gameplay options.

Settings

You can modify each setting as desired.

SFX Volume	Change the in-game sound effects volume.
BGM Volume	Change the background music volume.
Voice Volume	Change the spoken dialogue volume.
Camera Switch	Change the camera effect during an Air Slash.

TRADING DATA



Choose "Data Trade" from the Title Screen to connect to other players and send or receive replay data. Make sure the wireless LAN switch is ON, as this feature utilizes the wireless LAN function. You cannot create replay data unless the Replay Shop has been restored at the Prinny Base. You can play replay data received from other players at the Replay Shop.

Directions

- 1 Turn ON the wireless LAN switch, then select "Data Trade" from the Title Screen.
- 2 Select "Set Username" and create your name.
- 3 Select "Begin Connection", then select "Host" if you are sending data, or "Guest" if you are receiving.

Host

A confirmation message will appear once a guest has connected.

Once the guest has connected, select the replay data you wish to send.

Guest

A list of host names will be displayed. Choose the host you wish to connect to. Once you have connected and the host has selected the data to send, you will receive the data. Save the data once it is received. Each replay file will require at least 352 KB of free space to save.





GAME FLOW & OBJECTIVE

By Demon Lord Etna's decree, the Prinny Squad is on a journey to uncover the secret ingredients for the Ultra Dessert. Gather the ingredients from the boss of each stage, and put together the Ultra Dessert within the 10-hour time limit!



1 Difficulty Standard

You can absorb up to three hits before you'll actually die. *The events and ending won't change based on difficulty, but some records in the Data Shop may be affected.



Hell's Finest

You're dead as soon as you touch the enemy once.



2 Opening cutscene



3 Tutorial Stage

Come here to practice the basic game controls.



4 Prinny Base

This is where you will select each successive stage, save your game, and access other various functions.





5 Stage Select

You can choose from 6 different stages in any order you want. You can't choose a stage you've already cleared.



6 Gameplay

Main stage → Boss fight → Results

The stage is over once you beat the final boss, after which you'll see a results screen that displays clear time, deaths, and Lucky Dolls found. You will then return to the Prinny Base and proceed to another stage.

What might happen once you clear all 6 stages...?

The Passage of Time



The way time passes in the game isn't connected to the real world. No matter how long you spend in a stage, one in-game hour will pass once you're done. A stage's geography and enemy difficulty can also change depending on the hour. Playing a stage later in the day will almost certainly be harder than if you played the same stage earlier.





PRINNY BASE

This is the area the Prinny Squad uses as its base of operations. You can choose stages and save your game from here.



1 Prinny Base Residents

Approach residents and press the  button to talk to them.

2 Save Shop

Save your current game progress here.

3 Data Shop

Here you can view a record of your high scores and items collected. You can also use this to check your Battle Data, Collection, Monsterpedia, and Netherworld Awards.

4 Nameless Orb

Revive Nameless Orbs by hunting down multicolored orbs scattered throughout the stages.

5 Doorway

Use the door on the left to enter the Etnachamber, or the door on the right to choose a stage.

6 Hours left

This shows how many hours you have left before Etna performs unspeakably painful acts on you.

Doon!

Some of the orbs needed to release the residents' souls can be found in Tutorial Stage 2, located in the Tutorial Shop.



Residents



Revive the residents by finding their corresponding orbs scattered through the stages.



Tutorial Manager

Come here to view basic gameplay tips, or head to a tutorial stage to practice basic techniques.

You can also change the game difficulty here.

Dimension Guide

Visit the [Dimension Guide](#) to retry cleared stages, or try out other extra stages.

Replay Manager

This is where you can view replay data you've saved, or data received from other players. The Prinny Base population will increase as you play through the game. You might even meet someone who can help you escape from your troubles...

Doon!



Tom Letters...?

Something might happen if you manage to track them all down!



STAGE SELECT



- 1 Stage Icon
 - 2 Description
 - 3 Ranking
 - 4 Hour Icon
 - 5 Hour Cleared
- Relative difficulty of the stage.
Current hour.
Hours that have been cleared.

Doon!

Some stages are just naturally harder than others, but each stage will get even tougher depending on the hour you play it in!





PLAYING A STAGE

Screen Details



1 Remaining Prinnies

This will decrease by one each time a Prinny dies, and it's Game Over once the number reaches 0.

2 Score

Gain points by collecting sweets and defeating enemies.

3 Remaining Time

You'll lose a life if the timer reaches 0. The time limit for each stage is 8 minutes, and 3 minutes for each boss fight.

4 Combo Gauge

Raise this by stunning consecutive enemies with the Hip Pound. Fill the gauge to earn random sweets, which will be added to your point total.

*In Standard mode, a scarf may also appear as a reward. The gauge will drain as time passes, so be quick to keep it filled!

5 Scarves

In Standard mode, up to 3 scarves will be displayed. Each time you're hit, a scarf will be taken away. Once all your scarves are gone, the next hit will cause a Prinny death. *This does not apply if you fall down a pit or run out of time.



System Menu

Press the SELECT button to open the system menu.

Retreat

Abandon the stage and return to the Prinny Base.

Settings

The same settings will be displayed as these from the "Settings" menu on the Title Screen.

To Title

Return to the Title Screen.

"Retreat" will not be displayed at the Prinny Base.

Doon!

All progress since your last save will be lost if you use return to the Title Screen. If you wish to save your current progress, be sure to go to the Save Shop first.





GAME OVER

The game is over if your remaining number of Prinnyes reaches 0. The story will start over, but you will be allowed to keep all gained items and records.

Dooo!

Your total number of Prinnyes will fall by one every time you're killed by an enemy, run out of time, or fall down a pit. When you die, you will return to the beginning of the stage, or your most recent Revive Point.



STAGE FEATURES



Revive Point



Hip Pound the Revive Point to activate it. Once you do, you will restart from this point any time a Prinny dies. Activating it will also give you a full Combo Gauge.



Atonement Gate



Hip Pound the Atonement Gate to enter the stage boss's chamber.



Sweets



You'll gain points each time you move over these items.

Bombs & Barrels



You can cause damage by lifting and throwing a bomb into an enemy. Hit a barrel with a bomb to detonate it and cause a huge explosion!

Tank

Hip Pound a tank to enter it and gain control. There is a time limit for each vehicle, and once time runs out it will break down and disappear. You will also lose additional seconds each time an enemy hits the tank. Press the Up button + X button to leave a tank before the time expires.



Gear Metal YAY

Use the Left/Right buttons to move the tank. Attack by pressing the ☐ button (hold down for a few seconds and release for a huge attack). Press the X button to jump. Keep your eyes peeled for other types of tanks, as well!

Doon!



Lucky Dolls...?

There are 3 Lucky Dolls hidden in each stage. Expose them by Hip Pounding the ground. What will happen if you manage to bring one back to the Prinny Base?!





BOSS FIGHTS



- 1 Energy Bar** This displays a boss's remaining energy. It will decrease when you attack the boss, and the fight is over once it reaches 0.
- 2 Shield Points** The boss will lose a Shield Point each time you successfully land a Hip Pound. Drop a boss's Shield Points to 0 to stun them temporarily.

Rage Mode



Once a boss's energy drops below a certain level, it will enter Rage Mode. The boss will turn red, and their attack pattern and speed will change.

Doon!



Regular enemies can turn red too. If you stun an angry enemy, lift and toss them for a huge explosion!



RESULTS SCREEN



- 1 Clear Time** Total stage playtime. You'll earn a bronze, silver, or gold award based on your speed.
- 2 Best Time** Your overall best time on that specific stage.
- 3 Fallen Prinnies (Stage)** The number of Prinnies who died during the normal stage.
- 4 Fallen Prinnies (Boss)** The number of Prinnies who died during the boss battle.
- 5 Lucky Dolls** The number of Lucky Dolls collected in the stage.
- 6 Clear Rank** Your rank can be either D, C, B, A, or S, and is based on your stage clear time and total number of deaths. Try to aim for an S on every stage!





PRINNY SKILLS

The Basics

✓ Moving & Squatting

Move Prinny by pressing the left/right buttons. Press the down button to squat. You can't move or attack while squatting.



✓ Jumping & Double Jumping

Press the X button to jump. Press the X button again while in the air to perform a double jump.



✓ Slash Combo & Air Slash

Press the □ button while on the ground to slash repeatedly. Press the □ button while in the air to use the long-range Air Slash.

*Air Slash is a ranged attack, but is less powerful than the Slash attack. Use these skills wisely depending on the situation.



✓ Hanging

If you are near a ledge, press the directional button toward the edge to hang onto it. Keep pressing toward the ledge, or the up button, to climb up.

Press away from the ledge, or the down button, to fall off the edge. You can use this skill while standing or while in the air.



Standard Moves

✓ Hip Pound

Press the down button + X button while in the air to perform a Hip Pound. This will temporarily stun the enemy.

*When stunned, the enemy cannot move and will take more damage. This is your perfect chance to attack! But beware - you can't stun every enemy with just one Hip Pound.



✓ Spinning & Dashing

Hold down the O button to start Prinny spinning. The longer you hold, the faster Prinny will spin. While spinning, release the O button and press the left/right button to dash in that direction. Also, Prinny is invincible while he is spinning.

*Prinny will become dizzy if you spin him for too long.



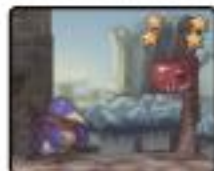
✓ Sliding

While dashing, press the down button to slide. Prinny will be invincible while sliding.



✓ Lifting, Throwing, & Dropping

Press the Δ button to lift a nearby item, then press the Δ button again to throw it. You can also press the down button + Δ button to drop the item. *Liftable items include barrels, bombs, tanks, and even stunned enemies! But be careful, since stunned enemies can still return to normal while being lifted.



Advanced Techniques

✓ Dash Jump

If you jump while dashing, you will go much farther than a normal jump.



✓ 3-Point Hop

Jump while pressing one direction, then double jump while pressing the opposite direction. This is useful if you want to quickly reach a platform directly above you.



✓ Quick Dash

Hold down the  button while dashing to begin another spin, then release to dash again. You can also dash in the opposite direction by pressing the directional button away from your current direction.





TIPS & TRICKS

✓ Hip Pound the bosses!



Bosses naturally have high defense, so flailing blindly on them won't get the job done. Use Hip Pounds to take away all their Shield Points and stun them. This will give you the perfect opportunity to inflict huge damage!

✓ Just out of reach!



See somewhere you want to go, but you can't quite get there? In that case, try using a Dash Jump! Follow this up with a Double Jump to push yourself even farther. You can also perform a Double Jump after Hip Pounding an enemy, so you can use them as stepping stones!

Doon!

Even if an enemy is invincible, you can still Hip Pound them without being hurt yourself. Use these enemies to reach higher ground, or simply as a shortcut!

✓ Squatter's rights!



Many enemy attacks can be avoided simply by squatting. Don't forget this easy, instant dodge technique!





FAQ



How do I play a level again after I've already beaten it once, dood?



Once you revive the Dimension Guide at the Prinny Base, you can go back to any stage you've cleared already.



How come I get different ingredients for playing the same level, dood?



You get different ingredients depending on the order you play stages in. But don't worry, it's all the same in the end!



What's the deal with the televised awards ceremony, dood?



You get different awards if you meet certain requirements during play. There's all kinds of rewards, so do your best to earn them all!



All my friends are dead, dood! I can't take it anymore! How do I escape?!



You can use the Runaway Shop to abandon your mission, but it's Game Over if you do. But it's nice if you want to restart your game and keep all your records and awards.



What's the point of the self-destruct feature, dood?



I dunno, it just looks cool! Plus, maybe there will be times where you want to die instantly, for whatever reason...





I can't beat these bosses, no matter how many times I try!
Ya gotta help me, dood!



Just stop relying on reflexes and pay attention to their movements! They all have a pattern, and you just have to find your chance to stun them with Hip Pounds.



That didn't work, dood! They're eating me alive out there!



Okay, well...there is ONE thing you can do. But it's pretty risky, and it should only be used as a last resort! It's...the Prinny Bomb. This double-edged sword is a forbidden skill, so you can't just use it right away. To gain access to this attack... Well, that's our little secret.

www.NISAmerica.com

www.Prinnies.com





PROLOGUE

Le Netherworld - une terre où régnerent
les créatures du mal ...
Quand la nuit tombe, ces démons prennent le pouvoir et plon-
gent la terre dans
un chaos sombre et rempli de sang.
Parmi eux se trouvent des esprits corrompus,
autrefois humains ...

Les Prinnyes.

Ils n'ont que la peau sur les os et une âme de
criminel sans vie. Pour payer pour leurs péchés,
ils ont été punis à une vie infinie d'esclavage.
Ils sont tenus de servir jour et nuit, jusqu'à ce que leurs pé-
chés soient pardonnés...
Voici l'histoire de l'une de ces journées, à besogner sous les
ordres d'un cruel Lord Démon.



PERSONNAGES

ETNA

Une Lord Démon en graine qui a pris le
pouvoir après que son Lord Suprême a
touché le fond. Elle est égoïste et impul-
sive et adore les bonbons.

PRINNY

Esclave de rien-du-tout de Etna.
Il est facile à entretenir et plutôt
relax, mais au fond de lui, c'est un
criminel impitoyable.



LES CONTRÔLES



	Les contrôles des niveaux	Base / Menu des Contrôles
Touches directionnelles	Utilisez les touche gauche ou droite pour déplacer Prinny (appuyez sur la touche bas pour s'accroupir).	Déplacer le curseur
Pad analogique	Pas de fonction	Pas de fonction
Touche ○	Faire tourner Prinny. Appuyez sur la touche droite ou gauche tout en maintenant la touche ○ enfoncée. Pendant que vous foncez appuyez sur la touche du bas pour glisser.	Annuler
Touche ×	Sauter. Appuyez à nouveau dans les airs pour faire un double saut. Appuyez sur la touche × + la touche du bas dans les airs pour faire un Coup de Hanche.	Confirmer la sélection / Passer le texte
Touche Δ	Soulevez ou lancez et posez l'objet en appuyant sur la touche Δ + la touche du bas.	Passer l'histoire
Touche □	Effectuer une attaque Balafre. Appuyez sur la touche □ en l'air pour effectuer une Balafre Aérienne.	Parler aux habitants
Touche L	Appuyez sur les touches L, R et × en même temps pour une auto-destruction.	Changer de fenêtre
Touche R	Appuyez sur la touche R + la touche haut ou bas pour faire défiler l'écran.	Changer de fenêtre
Touche START	Pas de fonction	Pas de fonction
Touche SELECT	Afficher le menu du système	Afficher le menu du système

COMMENCER À JOUER



Sélectionnez "New Game" dans l'écran titre pour commencer une nouvelle partie, ou sélectionnez "Continue" pour charger des données sauvegardées. Une fois "New Game" sélectionné, vous pouvez choisir la difficulté. Vous pouvez aussi modifier le niveau de difficulté pendant le jeu. Changez les options du jeu dans le menu "Settings". Vous pouvez partager les données enregistrées et voir les données d'autres joueurs en utilisant l'option "Data Trade".

* Assurez-vous que l'indicateur d'accès WLAN soit allumé avant utilisation.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT



Vous pouvez sauvegarder et charger des données de jeu en utilisant le Magasin de Sauvegarde dans la Base Prinny. Parlez au Patron de Sauvegarde dans la Base Prinny pour sauvegarder les progrès de votre jeu. Vous pouvez écraser vos vieilles données ou créer un nouveau fichier de sauvegarde dans l'écran de sauvegarde. Vous avez besoin d'un minimum de 128 KB disponible sur votre Memory Stick™ ou Memory Stick™ PRO DUO pour créer une nouvelle sauvegarde de données.



Pour charger des données sauvegardées et continuer avec une partie en cours, sélectionnez "Continue" dans l'écran titre.



Le Magasin de Sauvegarde va prendre la forme d'un orbe au début du jeu. Essayez de parler à l'Orbe Bleu dans la Base Prinny pour ramener le Magasin de Sauvegarde à son état normal !

Records et objets

La liste des records gagnés et des objets récupérés que vous pouvez trouver dans le Magasin des Données est enregistrée dans vos données sauvegardées. À chaque fois que vous créez un nouveau fichier de sauvegarde, vos records de données seront également sauvegardés. Pour compléter la liste, vous pouvez gagner le jeu ou faire une fin de jeu et reporter vos données pour une prochaine partie.





LES PARAMÈTRES

Choisissez l'option "Settings" dans l'écran titre ou appuyez sur la touche SELECT pendant le jeu afin de modifier les options du jeu.

Les paramètres

Vous pouvez modifier chaque paramètre selon vos goûts.

Volume SFX	Pour changer le volume des effets sonores.
Volume BGM	Pour changer le volume de la musique de fond.
Volume des voix	Pour changer le volume des dialogues.
Interrupteur caméra	Pour changer l'effet de caméra pendant une Balafré Aérienne.



ÉCHANGE DES DONNÉES



Choisissez "Data Trade" dans le menu titre pour vous connecter à d'autres joueurs, envoyer et recevoir des données à rejouer. Assurez-vous que l'indicateur d'accès WLAN soit allumé car ce dispositif utilise cette fonction. Vous ne pouvez pas créer des données à rejouer à moins de rétablir Le Magasin À Rejouer [Replay Shop] dans la Base Prinny. Vous pouvez jouer avec les données à rejouer d'autres joueurs dans Le Magasin À Rejouer.

Directions

- 1 Allumez l'indicateur d'accès WLAN puis sélectionnez "Data Trade" dans le menu titre.
- 2 Sélectionnez "Set Username" et créez votre pseudonyme.
- 3 Sélectionnez "Begin Connection" puis sélectionnez "Host" si vous envoyez des données ou "Guest" si vous en recevez.

Hôte (Host)

Un message de confirmation va apparaître quand un invité s'est connecté. Quand l'invité s'est connecté, sélectionnez les données à rejouer que vous voulez envoyer.

Invité (Guest)

Une liste d'hôtes va être affichée. Choisissez l'hôte avec qui vous voulez être connecté. Quand vous êtes connecté et que l'hôte a sélectionné les données à envoyer, vous recevrez les données. Sauvegardez ces données quand vous les avez reçues. Chaque fiche à rejouer nécessite d'un minimum de 352-KB disponible pour être sauvegardées.





DÉROULEMENT DU JEU ET OBJECTIFS

Par le décret de Démon Lord Etna, l'escadron de Prinny voyage pour découvrir les ingrédients secrets pour l'Ultra Dessert. Récupérez les ingrédients auprès du boss de chaque niveau et cuisinez l'Ultra Dessert dans la limite des 10 heures autorisées.



1 Difficulté Standard

Vous pouvez absorber jusqu'à 3 coups avant de mourir.

*La difficulté ne va pas changer les événements et la fin du jeu. Mais certains records dans le Magasin des Données peuvent être chamboulés.



Le meilleur de l'Enfer

Vous mourez dès que vous touchez un ennemi.



2 La scène d'ouverture



3 Travaux Pratiques

Venez ici vous entraîner sur les contrôles de base du jeu.



4 La Base Prinny

Ici vous sélectionnerez chaque niveau successif, sauvegarderez votre jeu et accéderez à d'autres nombreuses fonctions.





4 Sélection du niveau

Vous pouvez choisir parmi 6 différents niveaux dans l'ordre de votre choix. Vous ne pouvez pas choisir un niveau que vous avez déjà fini.



5 Le jeu

Niveau principal → Combat du Boss → Résultats

Le niveau est fini quand vous avez battu le dernier boss. Vous verrez alors apparaître un écran de résultats qui affiche votre temps, les morts, et les Poupées Chanceuses trouvées. Vous reviendrez alors à la Base Prinny et vous commencerez un autre niveau.

Que se passe-t-il si vous finissez les 6 niveaux ... ?

Le Passage du Temps



Le temps qui se déroule dans le jeu n'est pas relatif au temps réel. Peu importe le temps que vous passez dans un niveau, quand vous aurez fini, une heure du jeu se sera déroulée. La géographie du niveau et la force des ennemis peuvent changer en fonction de l'heure. Il est fort possible que vous ayez plus de difficulté à finir un stage en fin de journée qu'en début de journée.





LA BASE PRINNY

C'est l'endroit où l'escadron Prinny organise ses opérations de base. Ici, vous pouvez choisir les niveaux et sauvegarder votre jeu.



1 Les habitants de la Base Prinny

Approchez-vous des habitants et appuyez sur la touche pour leur parler.

2 Le Magasin de Sauvegarde

Sauvegardez les progrès de votre jeu en cours.

3 Le Magasin des Données

Revive Nameless Orbs by hunting down multicolored orbs scattered throughout the stages.

4 L'Orbe Anonyme

Faites revivre l'Orbe Anonyme en chassant les orbes multicolores éparpillés à travers les niveaux.

5 Le Passage

Utilisez la porte de gauche pour entrer dans l'EtnaChambre ou la porte de droite pour choisir un niveau.

6 Les Heures Restantes

Ceci vous indique le nombre d'heures qu'il vous reste avant qu'Etna ne performe des actes douloureux et sans nom sur vous.

Doon!

Certains orbes nécessaires pour libérer l'esprit des habitants peuvent être trouvés dans le Niveau TP "Tutorial Stage" situé dans le Magasin de TP.



Les habitants



Réanimatez les habitants en trouvant leurs orbes correspondants, éparpillés à travers les niveaux.



Manager de TP

Venez ici pour voir les conseils de base pour jouer, ou visitez un niveau de TP pour vous entraîner avec les techniques de base. Vous pouvez également changer la difficulté du jeu.

Guide Dimension

Visitez le Guide Dimension pour essayer à nouveau des niveaux ou essayer des niveaux extra.

Manager de À Rejouer

C'est là que vous pouvez visionner les données à rejouer que vous avez sauvegardées ou les données reçues des autres joueurs. Plus vous jouez, plus, la population de la Base Prinny va augmenter. Il est même possible que vous rencontriez quelqu'un qui vous aide à vous sortir de vos pétrins...

Doon!



Des lettres déchirées ... ?

Quelquechose peut arriver si vous arrivez à toutes les récupérer.



STAGE SELECT



- ① Icône de niveau
- ② Description
- ③ Classement Difficulté relative du niveau.
- ④ Icône du temps Heure actuelle.
- ⑤ Heures passées Les heures que vous avez jouées.

Doop!

Certains niveaux sont à la base plus difficiles que d'autres, mais chaque niveau deviendra encore plus difficiles en fonction de l'heure à laquelle vous jouez.





JOUER UN NIVEAU

Détails de l'écran



1 Les Prinnies restants

Cela va diminuer de 1 à chaque fois qu'un Prinny meurt. C'est la fin du jeu quand ça atteint 0.

2 Le score

Gagnez des points en récupérant des bonbons et en battant les ennemis.

3 Le temps restant

Si le chronomètre atteint 0, vous perdrez une vie. La limite de temps pour chaque niveau est 8 minutes et 3 minutes pour le combat contre le boss.

4 La jauge Combo

Augmentez la jauge en assommant plusieurs ennemis à la suite avec le Coup de Hanche.

*Dans le mode Standard, une récompense peut prendre la forme d'une écharpe. La jauge va se vider au fur et à mesure que le temps passe alors soyez rapide à la remplir !

5 Les écharpes

Dans le mode Standard, il y a jusqu'à 3 écharpes. A chaque fois que vous êtes touché, une écharpe va disparaître. Une fois que toutes vos écharpes ont disparu, le coup suivant va entraîner la mort d'un Prinny. *Cela ne s'applique pas si vous tombez dans un trou ou si vous n'avez plus de temps.



Menu du système (System Menu)

Appuyez sur la touche SELECT pour ouvrir le menu du système.

Retrait (Retreat)

Abandonnez le niveau et retournez à la Base Prinny.

Paramètres (Settings)

Les mêmes paramètres vont être affichés que ceux du menu "Settings" sur l'écran titre.

Au Titre (To Title)

Retournez à l'écran titre.

"Retreat" n'est pas affiché dans la Base Prinny.

Dooo!

Si vous utilisez retour sur l'écran titre, tous les progrès depuis votre dernière sauvegarde seront perdus.
Si vous souhaitez sauvegarder vos progrès en cours, visitez le Magasin de Sauvegarde.





FIN DU JEU

C'est la fin du jeu si le nombre de Prinnies restants atteint 0. L'histoire va recommencer depuis le début mais vous pourrez garder tous vos objets gagnés et vos records.

Dooo!

Le nombre de Prinnies va diminuer de un à chaque fois que vous êtes tué par un ennemi, que vous n'avez plus de temps ou que vous tombez dans un trou. Quand vous mourez, vous retournez au début du niveau ou au Point de Survie le plus récent.



CARACTÉRISTIQUES DU NIVEAU

Point de Survie



Donnez un Coup de Hanche sur le Point de Survie pour l'activer. Quand un Prinny meurt, vous recommencerez alors à partir de ce point. En l'activant, vous recevrez une jauge de Combo remplie.

Porte d'Expiation



Donnez un Coup de Hanche dans la Porte d'Expiation pour entrer dans la pièce du boss.



Bonbons



Vous gagnerez des points à chaque fois que vous passez sur ces objets.

Bombes et tonneaux



Vous pouvez causer des dégâts en soulevant et en lançant une bombe sur un ennemi. Lancez une bombe sur un tonneau pour la faire détoner et enchaîner une énorme explosion !

Tank

Donnez un Coup de Hanche sur un tank pour y entrer et le contrôler. Il y a une limite de temps pour chaque véhicule qui va tomber en panne et disparaître quand le temps est écoulé. Vous perdrez aussi des secondes à chaque fois qu'un ennemi heurte le tank. Appuyez sur la touche haut + la touche X pour quitter le tank avant le temps limite.



Embrayage du métal YAY (Gear Metal YAY)

Utilisez les touches gauche/droite pour diriger le tank. Attaquez en appuyant sur la touche □ (enfoncez pendant quelques secondes et relâcher pour une attaque immense). Appuyez sur la touche X pour sauter. Et gardez les yeux ouverts pour les autres genres de tank !

Doon!



Les Poupées- Bonheur ...? (Lucky Dolls...?)

Il y a 3 Poupées Chanceuses cachées dans chaque niveau. Exposez-les en donnant des Coups de Hanche par terre. Et que se passerait-il si vous arriviez à en rapporter une à la Base Prinny ?!





COMBATS DE BOSS



1 Barre énergie
(Energy Bar)

Cela affiche l'énergie restante du boss. Elle va diminuer quand vous attaquez le boss et le combat est fini quand la barre atteint 0.

2 Les Points
Bouclier
(Shield Points)

Le boss va perdre un Point Bouclier (Shield Points) à chaque fois que vous réussissez un Coup de Hanche. Faites baisser les Points Bouclier du Boss à 0 et ils seront temporairement assommés.

Mode Rage



Quand l'énergie du boss descend en dessous d'un certain niveau, il rentrera en Mode Rage. Le boss va devenir rouge et la vitesse et la structure de ses attaques vont changer.

Doon!



Les ennemis normaux peuvent aussi s'irriter ...

Si vous assommez un ennemi irrité, soulevez et jetez-le pour une explosion monumentale !





L'ÉCRAN DE RÉSULTATS



- 1 Temps de jeu** Le temps total de jeu du niveau. Vous gagnerez une médaille en bronze, en argent ou en or en fonction de votre vitesse.
- 2 Meilleur temps** Vos meilleur temps pour ce niveau.
- 3 Chute de Prinnies (Niveau)** Le nombre de Prinnies morts pendant le niveau normal.
- 4 Chute de Prinnies (Boss)** Le nombre de Prinnies morts pendant le combat de boss.
- 5 Poupées-Bonheur (Lucky Dolls)** Le nombre de Poupées Chanceuses récupérées dans ce niveau.
- 6 Classement** Le classement est D, C, B, A ou S et dépend de votre temps de jeu du niveau et du nombre total de morts. Essayez d'obtenir un S pour chaque niveau !





COMPÉTENCES DE PRINNY

Les bases

✓ Se déplacer et se baisser

Déplacer Prinny en appuyant sur les touches gauche/droite. Appuyez sur la touche bas pour vous baisser. Vous ne pouvez pas bouger si vous vous baissez.



✓ Saut et double saut

Appuyez sur la touche X pour sauter. En l'air, appuyez sur la touche X pour exécuter un double saut.



✓ Combo Balafre et Balafre Aérienne

Par terre, appuyez sur la touche □ pour taillader d'une façon répétitive. En l'air, appuyez sur la touche □ pour utiliser une Balafre Aérienne de longue portée.

* Une Balafre Aérienne est une attaque de portée mais elle est moins puissante qu'une attaque Balafre. Utilisez ces compétences intelligemment en fonction de la situation.



✓ Suspension

Si vous êtes près d'un rebord, appuyez sur la touche vers le bord pour vous y suspendre. Continuez à appuyer vers le rebord ou la touche haut pour l'escalader.

Appuyez dans le sens opposé du rebord ou la touche bas pour tomber du rebord. Vous pouvez utiliser cette compétence en étant debout ou dans les airs.



Les coups standards

✓ Coup de Hanche

En l'air, appuyez sur la touche bas + la touche X pour exécuter un Coup de Hanche. Cela va assommer pour un temps l'ennemi.

*Assommé, l'ennemi ne peut pas bouger et va encaisser plus de dégâts. C'est la chance ultime pour attaquer ! Mais attention - vous ne pouvez pas assommer tous les ennemis avec un Coup de Hanche.



✓ Tourbillon et accélération

Gardez la touche O appuyée pour que Prinny commence à tourner sur lui-même. Plus vous appuyez, plus Prinny va tourner rapidement. Tout en tourbillonnant, relâchez la touche O et appuyez sur les touches gauche/droite pour accélérer dans cette direction. Prinny est invincible quand il tourbillonne.

*Prinny va avoir la tête qui tourne si vous le tourbillonnez trop longtemps.



✓ Glissade

Tout en accélérant, appuyez sur la touche bas pour glisser. Prinny est invincible quand il glisse.



✓ Soulever, lancer & déposer



Appuyez sur la touche Δ pour soulever un objet proche, puis appuyez sur la touche Δ pour le lancer. Vous pouvez aussi appuyez sur la touche bas + Δ pour déposer l'objet. *Les objets à soulever sont, entre autre, des tonneaux, des bombes, des tanks et même des ennemis assommés ! Mais soyez prudent, les ennemis assommés peuvent se réveiller tout en étant soulevés.



Techniques de pro

✓ Saut accéléré

Si vous sautez en étant en train d'accélérer, vous irez beaucoup plus loin qu'avec un saut normal.



✓ Saut de 3 points

Sautez tout en appuyant sur une direction, puis double sautez en appuyant sur la direction opposée. C'est utile si vous voulez atteindre rapidement une plateforme juste au-dessus de vous.



✓ Accélération rapide

En accélérant, gardez la touche **O** appuyée pour commencer un autre tourbillon, puis relâchez pour accélérer encore plus. Vous pouvez aussi accélérer dans la direction opposée en appuyant sur la touche directionnelle opposée à votre direction actuelle.





CONSEILS ET ASTUCES

✓ Donnez un Coup de Hanche aux boss !



Les boss ont une défense naturellement impressionnante donc un petit coup ne va pas les débousoler. Utilisez un Coup de Hanche pour leur enlever des Points Bouclier puis les assommer. Cela vous donnera la bonne occasion de leur infliger des dégâts énormes !

✓ Manqué !



Vous voyez un endroit où vous voulez aller mais vous n'y arrivez pas ? Alors, utilisez un Saut accéléré ! Suivi d'un double saut pour vous élaner encore plus loin. Vous pouvez aussi exécuter un double saut après avoir donné un Coup de Hanche sur des ennemis et les utiliser comme des marches en pierre !

Doon!

Même si un ennemi est invincible, vous pouvez toujours lui donner un Coup de Hanche sans vous faire mal. Utilisez les ennemis pour atteindre des terres plus élevées ou tout simplement pour un raccourci !

✓ Le droit de se baisser !



Vous pouvez empêcher beaucoup d'attaques d'ennemis en vous accroupissant. N'oubliez pas cette technique d'esquive facile.





FAQ

Q Comment rejouer un niveau que j'ai déjà gagné, dood ?

R Quand vous réanimez le Guide Dimension dans la Base Prinny, vous pouvez revenir à n'importe quel niveau fini.

Q Pourquoi est-ce que j'ai des ingrédients différents pour le même niveau, dood ?

R En fonction de l'ordre de jeu des niveaux, vous recevez différents niveaux. Mais ne vous inquiétez pas, à la fin, ça revient au même !

Q C'est quoi cette cérémonie télévisée des récompenses, dood ?

R Si vous remplissez certaines conditions pendant le jeu, vous recevrez différentes récompenses. Il y en a plein alors essayez de les récupérer toutes !!

Q Tous mes amis sont morts, dood ! J'en peux plus ! Comment je m'échappe ?!

R Vous pouvez utiliser le Magasin des Fuyards pour abandonner votre mission, mais le jeu se termine là. Cependant, si vous voulez recommencer le jeu et garder vos records et récompenses, c'est pas mal.

Q C'est quoi ce dispositif auto-destruction, dood ?

R Je ne sais pas moi, ça a l'air cool, c'est tout ! Peut-être vous allez vouloir mourir d'un coup, pour je ne sais quelles raisons ...



Q Je n'arrive pas à gagner contre les boss, après des milliards d'essais !
Aide-moi, dood !

R Ne comptez pas trop sur vos réflexes et étudiez leurs mouvements !
Ils suivent tous une formule et vous devez trouver le moment propice pour leur donner un Coup de Hanche.

Q Ça ne marche pas, dood ! Ils me massacrent là !

R OK, bon ... il y a UNE chose que vous pouvez faire. Mais c'est dangereux et c'est vraiment à utiliser en dernier recours !
C'est... la bombe Prinny. Cette épée à double tranchant est une compétence interdite, vous ne pouvez pas l'utiliser comme ça.
Pour pouvoir attaquer comme ça, il faut ...
Et bien, c'est notre petit secret.

www.NISAmerica.com

www.Prinnies.com





PROLOGO

Til Netherworld - un mondo abitato da creature malvagie...

Quando scende la notte, questi demoni conquistano il potere facendo precipitare la terra nel caos e in uno spargimento di sangue.

Fra di loro ci sono degli animi corrotti che un tempo erano umani...

I Prinny:

Sotto la loro pelle non vi è carne ma soltanto gli spiriti di criminali privi di vita.

E per espiare le proprie colpe, sono stati condannati a una vita di schiavitù.

Sono obbligati a essere schiavi fin quando i loro peccati non saranno perdonati...

Questo è il racconto di uno di quei giorni, sotto il gioco del crudele Demon Lord.



PERSONAGGI

ETNA

Un Demon Lord in ascesa che ha preso il potere dopo la morte del suo Overlord. È egoista e impulsiva e impazzisce per i dolci.

PRINNY

Schiavo più spregiavole di Etna. È spensierato e accomodante ma in realtà nasconde lo spirito di uno spietato criminale.



CONTROLS



	Comandi dei livelli	Base / Menu dei comandi(*)
Tasti direzionali	Si usa il tasto sinistra o destra per spostare Prinny (si premi il tasto giù per accovocciarsi).	*Muovi cursore
Pad analogico	*Nessuna funzione	Nessuna funzione
Tasto O	Trottole Prinny. Premi il tasto sinistra o destra mentre tenga giù il tasto O, poi lasci per lanciare a correre. Premi il tasto giù mentre che corre per scivolare.	*Annulla
Tasto X	Saltare. Premere di nuovo nell'aria per fare un doppio salto. Premere il tasto X + il tasto basso mentre sei in aria per fare un Hip Pound (Caduta di massa).	*Parla con gli abitanti
Tasto Δ	Premere il tasto Δ + il tasto basso per alzare o lanciare e posare l'oggetto alzato.	*Salta la storia
Tasto □	Esegui un attacco Fendente. Premi il tasto □ mentre sei in aria per eseguire un attacco Fendente aereo.	*Parla con gli abitanti
Tasto L	Premi contemporaneamente i tasti L, R e X per auto distruggerti.	*Passa da una finestra all'altra
Tasto R	Premere il tasto R + il tasto alto/basso per andare su e giù per lo schermo.	*Passa da una finestra all'altra
Tasto START	Nessuna funzione	*Nessuna funzione
Tasto SELECT	Visualizza il menu del sistema	Visualizza il menu del sistema



COME INIZIARE



Seleziona "New Game" (Nuova partita) dalla schermata del titolo per iniziare una nuova partita oppure seleziona "Continue" (Continua) per caricare una partita salvata. Dopo aver selezionato "New Game" (Nuova partita), puoi selezionare il grado di difficoltà. È possibile modificare il grado di difficoltà anche durante il gioco. Nel menu "Settings" (Impostazioni) puoi modificare le opzioni di gioco. Dall'opzione "Data Trade" (Scambia dati) puoi condividere i dati salvati e vedere i dati degli altri giocatori.

*Prima di usare questa opzione, verifica che la connessione di rete LAN wireless sia accesa.



SALVARE E CARICARE UNA PARTITA



Puoi salvare e caricare le partite usando il Save Shop (negoziato di salvataggio) alla Base Prinny. Parla con il Save Manager (capo del salvataggio) alla Base Prinny per salvare la partita corrente. Puoi sovrascrivere i vecchi dati oppure creare un nuovo file di salvataggio dal Save Screen (Schermata di salvataggio). Per creare un nuovo file di salvataggio è necessaria una scheda Memory Stick (TM) o Memory Stick (TM) PRO Duo con almeno 64 KB di spazio libero.



Per caricare i dati salvati e continuare una partita precedente, seleziona "Continue" (Continua) dalla schermata dei titoli.

Doool!

Il Save Shop (Negozio di salvataggio) è visualizzato con una sfera all'inizio della partita. Prova a parlare alla sfera blu alla Base Prinny per ripristinare il Save Shop (Negozio di salvataggio) al suo stato normale!

Record e oggetti

L'elenco dei record ottenuti e degli oggetti raccolti, che si trova nel Data Shop (Negozio dei dati), è salvato nei tuoi dati salvati.

Ogni volta che crei un nuovo file, saranno salvati anche i tuoi record di dati. Per completare l'elenco, puoi ultimare il gioco oppure fare un Game Over e riportare i dati alla prossima partita.





IMPOSTAZIONI

Scegli l'opzione "Settings" (Impostazioni) dal Title Screen (Schermata dei titoli) oppure premi il tasto SELECT durante la partita per modificare le opzioni di gioco.

Impostazioni

Puoi modificare le impostazioni come preferisci.

Volume SFX	Modifica il volume degli effetti sonori del gioco.
Volume BGM	Modifica il volume della musica di sottofondo.
Volume audio	Modifica il volume dei dialoghi.
Interruttore telecamera	Modifica l'effetto della telecamera durante un Fendente aereo.



SCAMBIO DI DATI



Scegli "Data Trade" (Scambia dati) dal Title Screen (Schermata dei titoli) per collegarti agli altri giocatori e inviare o ricevere dati da giocare di nuovo. Verifica che la spia LAN wireless sia accesa poiché questo dispositivo richiede la funzione LAN wireless. Non puoi creare dati da giocare di nuovo a meno che il Replay Shop (Negozio da rigiocare) non sia stato ripristinato nella Prinny Base. Puoi giocare i dati ricevuti da altri giocatori nel Replay Shop (Negozio da rigiocare).

Istruzioni

- 1 Attiva l'accesso wireless LAN quindi seleziona "Data Trade" (Scambia dati) dal Title Screen (Schermata dei titoli).
- 2 Seleziona "Set Username" (Imposta nome utente) e crea il tuo pseudonimo.
- 3 Seleziona "Begin Connection" (Avvia una connessione) quindi seleziona "Host" se vuoi inviare dei dati oppure "Guest" se li vuoi ricevere.

Host

Sarà visualizzato un messaggio di conferma non appena un guest (Invitato) è connesso. Quando il "guest" (Invitato) si è connesso, selezionare i dati da rigiocare che desideri inviare.

Guest (Invitato)

È visualizzato un elenco di nomi di host. Scegli l'host con il quale desideri connetterti. Dopo la connessione e quando l'host ha selezionato i dati da inviare, riceverai i dati. Salva i dati non appena li ricevi. Per salvare un file di dati da rigiocare sono necessari almeno 288 KB di spazio libero.





Sviluppo e Obiettivo del Gioco

Per decreto del Demon Lord Etna, la squadra dei Prinny è in viaggio per scoprire l'ingrediente segreto dell'Ultra Dessert. Recupera gli ingredienti dal boss di ciascun livello e prepara l'Ultra Dessert prima dello scadere delle 10 ore consentite!



1 Difficoltà Standard

Puoi incassare fino a tre colpi prima di morire.

*La difficoltà non cambia gli eventi o la fine del gioco ma può influire su alcuni record nel Data Shop (Negozio di salvataggio).



2 Hell's Finest (Il migliore dell'inferno)

Muori non appena il tuo nemico ti tocca una volta.



3 Filmato di apertura



4 Tutorial

Qui puoi fare pratica e imparare i comandi di gioco.



5 Prinny Base (base dei Prinny)

Qui puoi selezionare i livelli successivi, salvare la partita corrente e accedere ad altre numerose funzioni.





5 Selezione del livello

Puoi scegliere fra 6 diversi livelli nell'ordine che desideri. Non puoi scegliere un livello che hai già terminato.



6 Il gioco

Livello principale → Combattimento del Boss → Risultati

Il livello è completato quando sconfiggi l'ultimo boss. A questo punto sarà visualizzata la schermata dei risultati che indica il tempo impiegato, i morti e le Lucky Doll (Bambole porta fortuna) trovate. Potrai quindi ritornare alla Prinny Base e affrontare un altro livello.

Cosa succede se finisci tutti i 6 livelli...?



Lo scorrere del tempo



Il tempo del gioco scorre in modo indipendente dal mondo reale.

A prescindere dal tempo in cui resti in un livello, al termine di quel livello sarà trascorsa un'ora del gioco.

La geografia del livello e la forza dei nemici possono cambiare in relazione all'ora. È molto possibile che sia più difficile giocare un livello verso la fine del giorno piuttosto che all'inizio.





BASE DEI PRINN

È la zona usata dalla Prinny Squad (squadra dei prinny) come quartier generale. Qui puoi scegliere i livelli e salvare la tua partita.



1 Abitanti della Prinny Base

Avvicinati agli abitanti e premi il tasto per parlare con loro.

2 Save Shop (Negozio di salvataggio)

Qui puoi salvare i tuoi progressi di gioco.

3 Data Shop (Negozio dei dati)

Qui puoi visionare l'elenco dei tuoi punteggi migliori e degli oggetti raccolti. Puoi usare questo negozio anche per controllare i tuoi dati di battaglia, la tua collezione, l'enciclopedia dei mostri e i premi del Netherworld.

4 La sfera anonima

Puoi fare rivivere le sfere anonime andando a caccia delle sfere multicolore disseminate per i livelli.

5 Passaggio

Usa la porta a sinistra per entrare nell'Etnachamber, oppure la porta a destra per scegliere un livello.

6 Ore rimaste

Indica quante ore mancano prima che Etna esegua azioni estremamente dolorose contro di te.

Doon!

È possibile trovare alcune delle sfere necessarie per rilasciare lo spirito degli abitanti nel Tutorial del livello 2, situato nel Tutorial Shop (Negozio del tutorial).



Abitanti



Rianima gli abitanti trovando le loro sfere corrispondenti disperse per i diversi livelli.



Tutorial Manager

Qui puoi visualizzare i principali consigli di gioco oppure accedere a un tutorial per allenarti sulle tecniche di base. Sempre qui puoi modificare la difficoltà della partita.

Dimension Guide (Guida dimensione)

Visita la Dimension Guide (Guida dimensione) per giocare nuovamente i livelli terminati oppure tentare dei livelli extra.

Replay Manager (Manager per giocare di nuovo)

Qui puoi visualizzare i dati da giocare nuovamente che hai salvato oppure i dati ricevuti da altri giocatori. La popolazione della Prinny Base aumenterà durante il gioco. Potresti perfino incontrare qualcuno in grado di aiutarti a fuggire dai tuoi guai...

Doon!



Lettere strappate...?

Potrebbe succedere qualcosa se riesci a rintracciarle tutte!





SELEZIONE DEL LIVELLO



- 1 Icona del livello
- 2 Descrizione
- 3 Classifica
- 4 Icona del tempo
- 5 Ore trascorse

Difficoltà relativa del livello.
Ora attuale.
Le ore che hai giocato

Doop!

Alcuni livelli sono per loro natura più difficili di altri, ma i livelli diventeranno più difficili in base all'ora in cui giochi!





COME GIOCARE UN LIVELLO

● Dettagli della schermata



❶ Prinny rimanenti

Questo numero diminuisce di uno ogni volta che un Prinny muore e la partita finisce se il numero scende a 0.

❷ Punteggio

Puoi vincere punti raccogliendo dolci e sconfiggendo i nemici.

❸ Tempo rimanente

Se il cronometro raggiunge lo 0, perderai una vita.

Il tempo limite per ogni livello è di 8 minuti e 3 minuti per ogni combattimento contro un boss.

❹ Indicatore Combo

Aumenta questo indicatore sconfiggendo consecutivamente dei nemici con un Hip Pound (Caduta a masso). *In modalità Standard, è possibile ottenere una sciarpa come premio.

L'indicatore si esaurisce man mano che il tempo scorre perciò devi essere veloce per mantenerlo pieno!

❺ Sciarpe

In modalità Standard saranno visualizzate fino a 3 sciarpe. Ogni volta che sei colpito, viene eliminata una sciarpa. Quando tutte le sciarpe sono state eliminate, il colpo successivo determinerà la morte di un Prinny. *Questa funzione non è applicata se cadi dentro un buco oppure esaurisci il tempo.



System Menu (Menu del sistema)

Premi il tasto SELECT per aprire il menu del sistema.

Retreat (Ritirata)

Abbandona il livello e ritorna alla Prinny Base (Base dei Prinny).

Settings (Impostazioni)

Saranno visualizzate le stesse impostazioni di quelle del menu "Settings" (Impostazioni) nella schermata dei titoli.

To Title (Al titolo)

Torna alla schermata dei titoli.

"Il comando "Retreat" (Ritirata) non sarà visualizzato alla Prinny Base (Base dei Prinny).

Doon!

Tutti i progressi dall'ultimo salvataggio saranno perduti se usi il comando torna alla schermata dei titoli. Se desideri salvare i progressi correnti, ricordati di andare prima al Save Shop (Negozio del salvataggio).





FINE DEL GIOCO

Il gioco finisce se il numero di Prinny rimanenti scende a 0. La storia ripartirà dall'inizio ma potrai conservare tutti gli oggetti vinti e i tuoi record.

Dooo!

Il numero totale di Prinny diminuirà di una unità ogni volta che sei ucciso da un nemico, se il tempo si esaurisce oppure se cadi in un buco. Quando muori, torni all'inizio del livello oppure al Revive Point (Punto di sopravvivenza) più recente.



CARATTERISTICHE DEI LIVELLI



Revive Point (Punto di sopravvivenza)



Salta sopra il Revive Point (Punto di sopravvivenza) con un Hip Pound per attivarlo. Quando lo fai, ricomincerai da questo punto ogni volta che un Prinny muore. Attivando questo punto otterrai anche un Indicatore Combo pieno.



Atonement Gate (Porta dell'espiazione)



Salta sopra l'Atonement Gate (Porta dell'espiazione) con un Hip Pound per entrare nella stanza del boss di quel livello.



Sweets (Dolci)



Otterrai dei punti ogni volta che passi sopra questi oggetti.

Bombs e Barrels (Bombe e barili)



Puoi causare danni sollevando e lanciando una bomba a un nemico. Colpisci un barile con una bomba per farlo esplodere e provocare un'enorme deflagrazione!

Barile

Colpisci un carro armato con un Hip Pound (Caduta a massa) per entrarvi e ottenerne il controllo. C'è un tempo limite per ogni veicolo e quando il tempo si esaurisce, smette di funzionare e scompare. Inoltre perderai secondi preziosi ogni volta che un nemico colpisce il carro armato. Premi il tasto su + il tasto X per abbandonare il carro armato prima dello scadere del tempo.



Gear Metal YAY (Innesto del carro armato YAY)

Usa i tasti destra/sinistra per muovere il carro armato.

Attacca premendo il tasto ☐ (mantieni premuto per alcuni secondi e rilascia se desideri un attacco massiccio).

Premi il tasto X per saltare. Tieni gli occhi per aperti per avvistare altri tipi di carri armati!

Doon!



Lucky Dolls...? (Bambole porta fortuna)

In ogni livello sono nascoste 3 Lucky Dolls (Bambole porta fortuna). Trovale saltando con il sedere sul terreno. Cosa succede se riesci a portarne una alla Prinny Base (Base dei Prinny)?!





COMBATTIMENTO DEI CAPI



- 1 **Energy Bar (Barra dell'energia)** Indica l'energia rimanente di un boss. Diminuisce quando attacchi un boss e il combattimento finisce quando scende a 0.
- 2 **Shield Points (Punti scudo)** Il boss perderà uno Shield Point (Punto scudo) ogni volta che metti a segno una Caduta a massa. Fai scendere a 0 gli Shield Points (Punti scudo) di un boss per stordirlo temporaneamente.



Rage Mode (Modalità furia)



Quando l'energia di un boss scende al di sotto di un determinato livello, si entra nel Rage Mode (Modalità furia). Il boss diventa rosso e cambia sia il suo schema che la sua velocità di attacco.

Doon!



Anche i nemici normali possono diventare rossi. Se stordisci un nemico infuriato, sollevalo e lancialo se vuoi ottenere un'esplosione enorme!



SCHERMATA DEI RISULTATI



- 1 **Tempo di gioco** Tempo totale di gioco del livello. Ti verrà assegnato un premio di bronzo, d'argento oppure d'oro in base alla tua velocità.
- 2 **Tempo migliore** Il tuo tempo di gioco migliore per quel livello.
- 3 **Prinny morti (Livello)** Il numero di Prinny morti durante il livello normale.
- 4 **Prinny morti (Boss)** Il numero di Prinny morti durante il combattimento contro un boss.
- 5 **Lucky Dolls (Bambole porta fortuna)** Il numero di Bambole porta fortuna raccolte durante il livello.
- 6 **Classifica** La tua posizione in classifica può essere D, C, B, A oppure S in base al tempo impiegato a finire un livello e la numero totale di morti. Cerca di ottenere una S in tutti i livelli!





ABILITÀ DEI PRINNY

Abilità di base

✓ Muoversi e accovacciarsi

Muovi un Prinny premendo il tasto sinistra/destra. Premi il tasto giù per accovacciarti. Non puoi muoverti o attaccare mentre sei accovacciato.



✓ Salto e doppio salto

Premi il tasto X per saltare. Per eseguire un doppio salto, premi nuovamente il tasto X mentre sei in aria.



✓ Combo fendente e Fendente aereo

Quando sei a terra, premi il tasto □ per attaccare ripetutamente con violenza. Quando sei in aria, premi il tasto □ per usare il Fendente aereo a lungo raggio.

*Il Fendente aereo è un attacco di lancio ma è meno potente di un attacco Fendente. Usa queste abilità con giudizio in base alla situazione.



✓ Sospensione

Se ti trovi in prossimità di un oggetto, premi il tasto verso il bordo per appenderti. Continua a premere verso l'oggetto, oppure premi il tasto su per salirti sopra.

Premi in direzione opposta rispetto all'oggetto, oppure premi il tasto giù, per lasciarti cadere dal bordo.

Puoi usare questa abilità sia quando sei in piedi che quando ti trovi in aria.



Mosse standard

✓ Hip Pound (Caduta a massa)

Mentre sei in aria premi il tasto giù + il tasto X per eseguire un Hip Pound (Caduta a massa). Questa mossa stordisce temporaneamente il nemico.

*Quando il nemico è stordito, non può muoversi e subirà più danni. È la tua occasione per attaccare! Attento, però, non potrai tramortire tutti i nemici soltanto con un Hip Pound (Caduta a massa).

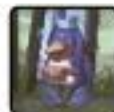


✓ Spinning e Dashing (Mulinello e accelerazione)

Tieni premuto il tasto O per fare girare il Prinny. Più tieni premuto e più il Prinny girerà velocemente.

Mentre il Prinny gira, rilascia il tasto O e premi il tasto sinistra/destra per lanciarti in quella direzione.

Ricorda che il Prinny è invincibile mentre gira a mulinello.



*Se il Prinny gira a mulinello troppo a lungo finirà per avere le vertigini.

✓ Sliding (Scivolata)

Durante l'accelerazione premi il tasto giù per scivolare. Durante la scivolata il Prinny sarà invincibile.



✓ Lifting, Throwing e Dropping (Sollevare, lanciare e lasciare cadere)

Premi il tasto Δ per sollevare un oggetto vicino, quindi premi il tasto Δ per lanciarlo. Puoi premere anche il tasto giù + il tasto Δ per lasciare cadere l'oggetto. *Puoi sollevare barili, bombe, carri armati e perfino i nemici storditi! Attento però, i nemici storditi possono ritornare allo stato di normalità mentre li sollevi.



Tecniche avanzate

✓ Dash Jump (Salto accelerato)

Se salti mentre acceleri andrai molto più lontano di quanto non faresti con un salto normale.



✓ 3-Point Hop (Salto di 3 punti)

Salta mentre premi in una direzione, quindi esegui un doppio salto mentre premi nella direzione opposta. Questa tecnica è utile se vuoi raggiungere velocemente una piattaforma esattamente sopra di te.



✓ Quick Dash (Accelerazione rapida)

Tieni premuto il tasto **O** mentre acceleri per iniziare un altro mulinello, quindi rilascia per accelerare di nuovo. Puoi accelerare anche nella direzione opposta premendo il tasto direzionale opposto alla tua direzione corrente.





SUGGERIMENTI E STRATAGEMMI

✓ Colpisci i boss con un Hip Pound (Caduta a massa)!



I boss hanno per natura difese molto forti quindi un leggero battito d'ali non basterà per sconfiggerli. Usa la tecnica della Caduta a massa per eliminare i loro Punti scudo e poterli stordire. In questo modo avrai la possibilità di infliggere un danno enorme!

✓ Mancato!



Vuoi raggiungere un posto ben preciso ma non sai come arrivarci? In questo caso perché non usare un Salto accelerato? Se lo fai seguire da un Doppio salto arriverai ancora più lontano. Puoi fare anche un Doppio salto dopo aver colpito un nemico con una Caduta a massa così potrai usare i nemici come guado!

Doon!

Anche se un nemico è invincibile, puoi sempre colpirlo con un Hip Pound (Caduta a massa) senza farti male. Usa questi nemici per raggiungere luoghi elevati o semplicemente come scorciatoia!

✓ Diritto di abbassarti!



Potrai evitare molti attacchi nemici semplicemente accovacciandoti. Non dimenticare questa facile e immediata tecnica di schivata!





FAQ

Q È possibile giocare nuovamente un livello dopo averlo terminato una volta, dood?

R Dopo aver ripristinato / rianimato la Dimension Guide (Guida dimensione) alla Prinny Base, puoi ritornare a qualsiasi livello che hai già superato.

Q Perché ottengo ingredienti diversi per giocare lo stesso livello, dood?

R Ottieni ingredienti diversi in base all'ordine in cui giochi i diversi livelli. Ma non preoccuparti, alla fine il risultato è lo stesso!

Q Cos'è questa cerimonia televisiva dei premi, dood?

R Ottieni diversi premi se durante il gioco soddisfi determinate condizioni. Ci sono svariati tipi di premi quindi fa in modo di vincerli tutti quanti!

Q I miei amici sono tutti morti, dood! Non ce la faccio più! Come faccio a ritirarmi?

R Puoi usare il Runaway Shop (Negozio dei fuggitivi) per abbandonare la missione, ma in questo caso sarà Game Over. Però non è male se vuoi iniziare di nuovo il gioco e mantenere tutti i record e i premi.

Q A cosa serve il dispositivo di auto distruzione, dood?

R Non lo so, però è figo! Inoltre potrebbero esserci momenti in cui desideri morire all'istante, per un motivo o per l'altro...



Q

Per quanto ci provi, non riesco a sconfiggere quei boss!
Ehi, devi aiutarmi, dood!

R

Non contare troppo su i tuoi riflessi e fa attenzione ai loro movimenti!
Seguono tutti uno schema e devi individuare il momento per abbatterli con una
Caduta a massa.

Q

Non ha funzionato, dood! Mi stanno facendo la pelle!

R

OK, ...c'è UNA cosa che puoi fare.
Ti avviso però, è rischiosa e deve essere usata come ultima spiaggia!
E...la Bomba Prinny. Questa spada a doppia lama è un'abilità proibita perciò non
la puoi usare immediatamente.
Per avere accesso a questo attacco...
Bene, è il nostro piccolo segreto.

www.NISAmerica.com

www.Prinnies.com





PROLOG

Die Netherworld: ein Land, in dem die Kreaturen der Finsternis umherwandern ...

Wenn die Nacht anbricht, werden die Dämonen stärker und bringen dem Land Chaos und Tod.

Unter ihnen jene, deren korrumpierte Seelen einst Menschen waren ...

Prinnies.

Unter ihrer Haut ist kein Fleisch, nur die Seelen lebloser Krimineller.

Um für ihre Sünden zu zahlen, wurden sie zu einem Leben in Sklaverei verurteilt.

Sie müssen tagein, tagaus dienen, bis ihre Sünden vergeben sind ...

Dies ist die Geschichte eines solchen Tages unter dem grausamen Dämonenlord.



CHARAKTER

ETNA

Eine aufstrebende Dämonenfürstin, die an die Macht kam, nachdem ihr Chef ins Gras biss. Sie ist selbstsüchtig und impulsiv, liebt aber Süßigkeiten über alles.

PRINNY

Etnas niederster Sklave. Er ist sorglos und unbekümmert, aber in ihm steckt tatsächlich die Seele eines unbarmherzigen Verbrechers.



BEDIENELEMENTE



	Ebenen-Bedienelemente	Basis / Menüs- steuerung (*)
Richtungstas- ten	Benutze den Links- oder Rechts-Taste, um den Prinny zu bewe- gen, den Unten-Knopf, um ihn in die Hocke gehen zu lassen.	*Cursor bewegen
Analog-Pad	*Nicht verwendet	Nicht verwendet
O -Taste	Prinny drehen. Halte den Links- oder Rechts-Taste gedrückt und lasse ihnen dann los, um zu sprinten. Drücke beim Sprinten zusätzlich den O-Knopf, um zu rutschen.	*Abbrechen
X -Taste	Springen. Für einen Doppelsprung musst du den Taste in der Luft ein zweites Mal drücken. Mit dem X-Knopf + Unten-Knopf machst du in der Luft einen Hüftschwung.	*Auswahl bestätigen / Text blättern
Δ -Taste	Um etwas aufzuheben, zu werfen oder abzustellen, drücke den Δ + Unten-Taste.	*Story überspringen
□ -Taste	Schlagangriff durchführen. In der Luft □-Taste drücken für Lufts Schlag.	*Mit Leuten sprechen
L-Taste	Für Selbstzerstörung L-, R- und X-Taste gleichzeitig drücken.	*Fenster wechseln
R-Taste	Drücke den R-Taste + Oben- / Unten- Taste, um nach oben oder unten zu scrollen.	*Fenster wechseln
START-Taste	Nicht verwendet	*Nicht verwendet
SELECT-Taste	Systemmenü anzeigen	*Systemmenü anzeigen



EINFÜHRUNG



Wählen Sie auf dem Titelbildschirm "New Game" (Neues Spiel), um ein neues Spiel zu beginnen, bzw. "Continue" (Fortfahren), um ein gespeichertes Spiel zu laden. Nach Auswahl von "New Game" (Neues Spiel), können Sie die Schwierigkeit wählen. Sie können die Schwierigkeit auf im Spielverlauf ändern. Sie ändern Optionen des Spielverlaufs im Menü "Settings" (Einstellungen). Tauschen Sie Wiedergabedaten und Spieldaten anderer Spieler mit der Option "Data Trade" (Datentausch).

*Prüfen Sie vor dem Gebrauch, dass der WLAN-Schalter auf EIN steht.



SPEICHERN & LADEN



Sie können Spieldaten mithilfe des "Save Shop" (Speicherladen) in der Prinny-Basis speichern und laden. Sprechen Sie mit dem Speicherwart in der Prinny-Basis, um ihre aktuelle Spielfortschritte zu speichern. Im Speicherbildschirm können Sie alte Spielstände überschreiben oder neue Speicherdateien erstellen. Sie brauchen mindestens 128KB freien Speicherplatz auf Ihrem Memory Stick(TM) oder Memory Stick(TM) PRO Duo, um neue Speicherstände zu erstellen.



Um Speicherstände zu laden und mit einem frühen Spiel fortzufahren, wählen Sie im Titelbildschirm "Continue" (Fortfahren).

Doon!

Der Speicherladen erscheint als Orb zu Beginn des Spiels. Sprechen Sie mit dem blauen Orb in der Prinny-Basis, um den Speicherladen in seinen richtigen Zustand zu versetzen!



Datensätze und Objekte

Die Liste der verdienten Datensätze und gesammelten Objekte, die sich im Data Shop (Datenladen) befindet, wird mit Ihren Speicherständen gespeichert. Immer wenn Sie eine neue Speicherdatei erstellen, werden Ihre Datensätze ebenfalls gespeichert. Um die Liste zu vervollständigen, können Sie das Spiel lösen oder das Spiel beenden und die Daten zu Ihrem nächsten Spiel übertragen.





EINSTELLUNGEN

Wählen Sie im Titelschirm die Option "Settings" (Einstellungen) oder drücken Sie während des Spiels die SELECT-Taste, um die Spieloptionen zu ändern.

Einstellungen

Sie können jede Einstellung nach Bedarf ändern.

SFX Volume	Ändert die Lautstärke von Soundeffekten im Spiel.
BGM Volume	Ändert die Lautstärke der Hintergrundmusik.
Voice Volume	Ändert die Lautstärke der gesprochenen Dialoge.
Camera Switch	Ändert die Kameraeffekte bei einem Luftschlag.



DATEN HANDELN



Wählen Sie auf dem Titelschirm die Option "Data Trade" (Datenhandel), um sich mit anderen Spielern zu verbinden und Wiedergabedaten zu senden oder empfangen. Stellen Sie sicher, dass der WLAN-Schalter auf EIN steht, da hierzu die WLAN-Funktion verwendet wird. Sie können keine Wiedergabedaten erstellen, bis der Replay Shop (Wiedergabeladen) in der Prinny-Basis wiederhergestellt wurde. Sie können Wiedergabedaten abspielen, die Sie von anderen Spielern im Wiedergabeladen empfangen haben.

Anleitung

- 1 Schalten Sie den WLAN-Schalter EIN, wählen Sie dann im Titelschirm "Data Trade" (Datenhandel).
- 2 Wählen Sie "Set Username" (Benutzername erstellen) und erstellen Sie Ihren Namen.
- 3 Wählen Sie "Begin Connection" (Verbindung aufbauen), wählen Sie danach "Host" (Gastgeber), wenn Sie Daten senden, bzw. "Guest" (Gast), wenn Sie welche empfangen.

Host

Eine Bestätigungsmeldung erscheint, sobald ein Gast verbunden ist.

Sobald ein Gast angeschlossen ist, wählen Sie die Wiedergabedaten, die Sie senden möchten.

Gast

Es wird eine Gastgeberliste angezeigt. Wählen Sie den Gastgeber, mit dem Sie verbinden möchten.

Sobald Sie verbunden sind und der Gastgeber die zu sendenden Daten ausgewählt hat, empfangen Sie die Daten. Speichern Sie die Daten, sobald Sie diese empfangen haben.

Jede Wiedergabedatei benötigt mindestens 288KB freien Speicher.





SPIELFLUSS & ZIEL

Auf Anweisung von Dämonenfürstin Etna ist der Prinny-Trupp auf einer Reise, um die geheimen Zutaten für das Ultra Dessert zu finden. Sammeln Sie die Zutaten vom Boss auf jeder Ebene und mischen Sie das Ultra Dessert innerhalb von zehn Stunden!



1 Schwierigkeit Standard

Sie können bis zu drei Treffer einstecken, bevor Sie tatsächlich sterben.
*Die Ereignisse und das Ende sind bei allen Schwierigkeiten gleich, aber einige Datensätze im Datenladen ändern sich eventuell.



Hell's Finest

Sie sind tot, sobald Sie den Gegner einmal beführen.



2 Eröffnungssequenz



3 Tutorialphase

Hier können Sie die grundlegende Spielsteuerung üben.



4 Prinny-Basis

Hier wählen Sie die aufeinander folgenden Ebenen, speichern Ihr Spiel und greifen auf verschiedene Funktionen zu.





5 Ebenenauswahl

Sie können bis zu 6 verschiedene Ebenen in beliebiger Reihenfolge wählen. Sie können keine Ebene wählen, die Sie bereits gelöst haben.



6 Spielverlauf

MHauptebene → Endkampf → Ergebnisse

Die Ebene ist beendet, sobald Sie den Endboss besiegt haben; danach sehen Sie das Ergebnisfenster, in dem Sie die Lösungszeit, Kills und gefundenen Lucky Dolls sehen. Sie kehren dann zur Prinny-Basis zurück und fahren mit der nächsten Ebene fort.

Was könnte passieren, wenn Sie alle 6 Ebenen gelöst haben ...?



Der Ablauf der Zeit



Die Zeit, die im Spiel vergeht, ist nicht gleich der Zeit in der realen Welt. Egal wie lange Sie auf einer Ebene verbringen, nach Abschluss einer Ebene wird im Spiel eine Stunde vergehen. Die Geografie und Schwierigkeit der Gegner kann sich nach dieser Stunde auch ändern. Wenn Sie eine Ebene später am Tag spielen, wird es bestimmt härter als wenn Sie die Ebene früher spielen.





PRINNY-BASIS

Dies ist der Bereich, den die Prinny-Truppe als Operationsbasis benutzt. Hier können Sie Ebenen wählen und Ihr Spiel speichern.



1 Bewohner der Prinny-Basis

Nähern Sie sich Bewohnern und drücken Sie die -Taste, um mit ihnen zu sprechen.

2 Speicherladen

Hier speichern Sie Ihr aktuelles Spiel.

3 Datenladen

Hier können Sie einen Datensatz Ihrer Highscores und gesammelten Gegenstände sehen. Sie können hier auch Ihre Kampfdaten, Sammlung, Monsterpädie und Netherworld-Auszeichnungen prüfen.

4 Namenloser Orb

Sie beleben die namenlosen Orbs, indem Sie mehrfarbige Orbs sammeln, die überall auf den Ebenen verteilt sind.

5 Öffnung

Nehmen Sie die Tür links, um die Etnakammer zu betreten, bzw. die Tür rechts, um eine Ebene auszuwählen.

6 Verbleibende Stunden

Hier sehen Sie, wie viele Stunden Sie noch haben, bevor Etna Ihnen unsagbar schmerzhaftes zufügt.

Doon!

Einige der Orbs, die zur Befreiung der Seelen der Bewohner benötigt werden, befinden sich in Tutorial Ebene 2 beim Tutorialladen.



Bewohner



Sie beleben die Bewohner, indem Sie deren entsprechende Orbs finden, die auf allen Ebenen verteilt sind.



Tutorialmanager

Hier finden Sie grundlegende Spiel Tipps bzw. können Sie grundlegende Techniken einer Tutorebene lernen.

Sie können hier immer die Schwierigkeit des Spiels ändern.

Dimensionshilfe

Besuchen Sie die Dimensionshilfe, um gelöste Ebenen neu zu spielen bzw. andere Zusatzebenen auszuprobieren.

Wiedergabemanager

Hier können Sie Wiedergabedaten anzeigen, die Sie gespeichert oder von anderen Spielern empfangen haben.

Die Bevölkerung der Prinny-Basis erhöht sich im Laufe des Spiels.

Sie können sogar jemanden treffen, der Ihnen bei der Flucht vor Ihrem Schicksal hilft ...

Doon!



Zerrissene Briefe ...?

Es könnte etwas passieren, wenn Sie sie alle finden!



STAGE SELECT



- ① Ebenensymbol
- ② Beschreibung
- ③ Platzierung Relative Schwierigkeit der Ebene.
- ④ Stundensymbol Aktuelle Stunde.
- ⑤ Gelöste Stunde Stunden, die gelöst wurden.

Doool!

Einige Ebenen sind natürlich härter als andere, aber jede Ebene wird je nach Stunde, in der Sie sie spielen, noch härter!





SPIELEN EINER EBENE

Bildschirmdetails



1 Verbleibende Prinnyes

Diese Zahl sinkt immer, wenn ein Prinny stirbt und das Spiel ist beendet, wenn die Zahl auf 0 sinkt.

2 Spielstand

Sie erhalten Punkte für das Sammeln von Süßigkeiten und Besiegen von Gegnern.

3 Verbleibende Zeit

Sie verlieren ein Leben, wenn die Uhr auf 0 sinkt.

Die Zeitbegrenzung für jede Ebene liegt bei acht Minuten und drei Minuten für jeden Endkampf.

4 Kombo-Anzeige

Sie wird durch den Sieg über mehrere Gegner mit dem Hüftschatz gesteigert.

*Im Standardmodus kann auch ein Schal als Belohnung erscheinen.

Die Anzeige sinkt mit der Zeit, sie sollte also schnell gefüllt werden!

5 Schals

Im Standardmodus werden bis zu drei Schals angezeigt. Immer wenn Sie getroffen werden, verschwindet ein Schal.

Sobald alle Schals weg sind, führt der nächste Treffer zum Tod eines Prinny.

*Dies gilt nicht, wenn Sie in eine Grube fallen oder die Zeit ausläuft.



Systemmenü

Drücken Sie die SELECT-Taste, um das Systemmenü zu öffnen.

Rückzug

Sie verlassen die Ebene und kehren zurück zur Prinny-Basis.

Einstellungen

Es werden die gleichen Einstellungen wie aus dem Menü "Settings" (Einstellungen) im Titelschirm angezeigt.

Zu Titel

Zurück zum Titelschirm.

"Rückzug" wird in der Prinny-Basis nicht angezeigt.

Doon!

Wenn Sie zum Titelschirm zurückkehren, gehen alle Fortschritte seit dem letzten Speichern verloren. Wenn Sie ihre aktuellen Fortschritte speichern möchten, sollten Sie zuerst zum Speicherladen gehen.





SPIELEND

Das Spiel ist beendet, wenn die Zahl der verbleibenden Prinnyes auf 0 sinkt. Die Story beginnt von vorne, Sie dürfen aber alle erhaltenen Gegenstände und Datensätze behalten.

Doo!

Die Gesamtzahl an Prinnyes sinkt immer, wenn Sie von einem Gegner getötet werden, die Zeit ausgeht oder Sie in eine Grube fallen. Wenn Sie sterben, kehren Sie zum Beginn der Ebene zurück oder dem letzten Revive Point (Aufwachpunkt) zurück.



EBENENFUNKTIONEN

Aufwachpunkt



Treffen Sie den Aufwachpunkt mit einem Hüftschlag, um ihn zu aktivieren. Sobald Sie dies tun, starten Sie an diesem Punkt neu, wenn ein Prinny stirbt. Durch die Aktivierung erhalten Sie auch eine volle Kombo-Anzeige.

Sühnetor



Treffen Sie das Sühnetor mit einem Hüftschlag, um die Kammer des Endgegners in dieser Ebene zu betreten.



Süßigkeiten



Sie erhalten Punkte, wenn Sie über diese Gegenstände gehen.

Bomben & Fässer



Sie verursachen Schaden, indem Sie eine Bombe anheben und auf einen Gegner werfen. Treffen Sie ein Fass mit einer Bombe, explodiert sie und verursacht eine große Explosion!

Panzer

Treffen Sie einen Panzer mit einem Hüftschatz, um ihn zu betreten und zu steuern. Jedes Beispiel hat eine Zeitbegrenzung und wenn die Zeit abläuft, geht es kaputt und verschwindet. Sie verlieren außerdem Sekunden, wenn ein Gegner den Panzer trifft.

Drücken Sie die Oben-Taste + X-Taste, einen Panzer vor Ablauf der Zeit zu verlassen.



Gear Metal YAY

Mit den Links-/Rechts- Taste bewegen Sie den Panzer.

Sie greifen mit der □-Taste an (einige Sekunden gedrückt halten und dann für einen großen Angriff loslassen. Zum Springen X-Taste drücken. Halten Sie die Augen auch nach anderen Panzertypen auf!

Doo!



Lucky Dolls ...?

In jeder Ebene sind drei Lucky Dolls versteckt. Sie werden durch einen Hüftschatz auf den Boden aufgedeckt.

Was wohl passiert, wenn Sie eine in die Prinny-Basis zurückbringen?!



ENDKÄMPFE



- 1 **Energieleiste** Hier wird die verbleibende Energie des Bosses angezeigt. Sie sinkt, wenn Sie den Boss angreifen, und der Kampf ist vorbei, wenn sie auf 0 sinkt.
- 2 **Schildpunkte** Der Boss verliert jedes Mal einen Schildpunkt, wenn Sie einen erfolgreichen Hüftschlag landen. Sinken die Schildpunkte auf 0, ist er kurz betäubt.

Wutmodus



Sobald die Energie eines Bosses unter eine bestimmte Stufe fällt, geht er in den Wutmodus über. Der Boss wird rot und sein Angriffsmuster und die Geschwindigkeit ändern sich.

Doon!



Standardgegner können auch rot werden. Wenn Sie einen wütenden Gegner betäuben, heben Sie ihn hoch und werfen Sie ihn, damit er explodiert!





ERGEBNISFENSTER



- 1 Gelöste Zeit** Gesamte Spielzeit der Ebene. Sie erhalten eine Bronze-, Silber- oder Goldbelohnung je nach Geschwindigkeit.
- 2 Bestzeit** Ihre beste Gesamtzeit auf einer bestimmten Ebene.
- 3 Gefallene Prinies (Ebene)** Die Zahl der Prinies, die in der normalen Ebene gestorben sind.
- 4 Gefallene Prinies (Boss)** Die Zahl der Prinies, die beim Endkampf gestorben sind.
- 5 Lucky Dolls** Die Zahl der Lucky Dolls, die in der Ebene gesammelt wurden.
- 6 Lösungsrang** Sie können die Ränge D, C, B, A oder S erreichen, die je nach Lösungszeit der Ebene und Gesamtzahl der Tode ermittelt wird. Sie sollten in jeder Ebene ein S erreichen!





PRINNY-FÄHIGKEITEN

Grundlagen

✓ Bewegen & Hocken

Sie bewegen den Prinny durch Drücken der Links-/Rechts-Taste. Drücken Sie zum Hocken die Unten-Taste. Sie können sich im Hocken nicht bewegen oder angreifen.



✓ Springen & Doppelsprung

Zum Springen X-Taste drücken.
Durch Drücken der X-Taste in der Luft führen Sie einen Doppelsprung durch.



✓ Schlag-Kombo & Luftschlag



Drücken Sie die S-Taste, wenn Sie auf dem Boden sind, um mehrfach zuzuschlagen.

Drücken Sie die S-Taste, wenn Sie in der Luft sind, um den Luftschlag auf Entfernung einzusetzen.

*Luftschlag ist ein Fernangriff, ist aber nicht so mächtig wie der Schlagangriff.
Setzen Sie diese Fähigkeiten je nach Situation weise ein.



✓ Hangeln

Drücken Sie bei einem Vorsprung die Richtungstaste in Richtung der Kante, um dort zu hangeln. Drücken Sie weiter in Richtung des Vorsprungs oder die Oben-Taste, um hochzuklettern.

Drücken Sie vom Vorsprung weg oder die Unten-Taste, um vom Vorsprung herunterzufallen.

Sie können diese Fähigkeit einsetzen, wenn Sie stehen oder in der Luft sind.



Standardbewegungen

✓ Hüfts Schlag

Drücken Sie die Unten-Taste + X-Taste, wenn Sie in der Luft sind, um einen Hüfts Schlag durchzuführen. Dadurch wird der Gegner kurzzeitig betäubt. *Ist er betäubt, kann der Gegner sich nicht bewegen und steckt weiter Schaden ein. Dies ist beste Chance anzugreifen! Aber Vorsicht: Sie können nicht jeden Gegner mit nur einem Hüfts Schlag betäuben.



✓ Drehen & Sprinten

Halten Sie die O-Taste gedrückt, damit Prinny sich dreht. Je länger Sie gedrückt halten, desto schneller dreht sich Prinny. Lassen Sie beim Drehen die O-Taste los und drücken Sie die Links-/Rechts-Tasten, um in diese Richtung zu sprinten. Beim Drehen ist Prinny außerdem unverwundbar.

*Prinny wird schwindelig, wenn Sie ihn zu lange drehen.



✓ Gleiten

Drücken Sie beim Sprinten die -Unten-Taste, um zu gleiten. Prinny ist beim Gleiten unverwundbar.



✓ Heben, Werfen & Fallen lassen

Drücken Sie die Δ-Taste, um einen nahen Gegenstand anzuheben, drücken Sie dann die Δ-Taste, um ihn zu werfen. Sie können auch die Unten-Taste + Δ-Taste drücken, um den Gegenstand fallen zu lassen.

*Zu anhebbaren Gegenständen gehören Fässer, Bomben, Panzer und sogar betäubte Gegner! Aber Vorsicht, denn betäubte Gegner können beim Hochheben immer noch normal werden.



Fortgeschrittene Techniken

✓ Sprungangriff

Wenn Sie beim Springen angreifen, kommen Sie viel weiter als beim normalen Sprung.



✓ 3-Punkt-Sprung

Springen Sie, während Sie in eine Richtung drücken, machen Sie dann einen Doppelsprung in die andere Richtung. Dies kann nützlich sein, wenn Sie schnell eine Plattform direkt über Ihnen erreichen möchten.



✓ Schnellangriff

Halten Sie beim Sprinten die O-Taste gedrückt, um sich noch einmal zu drehen, lassen Sie dann los, um noch einmal zu sprinten. Sie können auch in die entgegengesetzte Richtung sprinten, indem Sie die Richtungstaste gegenüber Ihrer aktuellen Richtung drücken.





TIPPS & TRICKS

✓ Hüftschläge gegen Bosse!



Bosse haben natürlich eine hohe Verteidigung, blindwütige Angriffe gegen sie werden also nicht bringen. Zerlegen Sie mit Hüftschlägen all ihre Schildpunkte und betäuben Sie sie.
Das gibt Ihnen die perfekte Gelegenheit, großen Schaden anzurichten!

✓ Knapp außer Reichweite!



Sie sehen einen Ort, wo Sie hin möchten, können ihn aber nicht ganz erreichen?
Versuchen Sie es dann mit einem Sprungangriff! Danach noch ein Doppelsprung und Sie kommen noch weiter.
Sie können auch einen Doppelsprung nach einem Hüftschlag gegen einen Gegner durchführen, um ihn als Sprungbretter zu verwenden!

Doon!

Selbst wenn ein Gegner unbesiegbar ist, können Sie einen Hüftschwung gegen ihn einsetzen, ohne sich selbst zu verletzen.
Mit diesen Gegnern können Sie höhere Bereiche erreichen oder sie einfach als Abkürzung verwenden!

✓ Ab in die Hocke!



Sie können vielen gegnerischen Angriffen ausweichen, indem Sie sich hinhocken.
Vergessen Sie nicht diese einfache, sofortige Ausweichtechnik!





FAQ

F Wie spiele ich noch einmal, nachdem ich bereits einmal geschlagen wurde, Dood?

A Sobald Sie die Dimensionshilfe in der Prinny-Basis belebt haben, können Sie zu jeder Ebene zurückkehren, die Sie bereits gelöst haben.

F Wie kommt es, dass ich unterschiedliche Zutaten für den gleichen Level bekomme, Dood?

A Sie erhalten abhängig von der Reihenfolge, in der Sie die Ebenen spielen, unterschiedliche Zutaten. Aber keine Angst, am Ende macht das keinen Unterschied!

F Was hat es mit der übertragenen Auszeichnungszeremonie auf sich, Dood?

A Sie bekommen verschiedene Auszeichnungen, wenn Sie im Spiel bestimmte Anforderungen erfüllen. Es gibt verschiedene Auszeichnungen, Sie sollten sie also alle verdienen!

F Alle meine Freunde sind tot, Dood! Ich kann einfach nicht mehr! Wie entkomme ich?!

A: Gehen Sie zum Ausreißerladen, um Ihre Mission abubrechen, aber dann haben Sie das Spiel verloren. Aber eine gute Möglichkeit, das Spiel neu zu starten und alle Ihre Datensätze und Auszeichnungen zu behalten.

F Was hat es mit der Selbstzerstörungsfunktion auf sich, Dood?

A Keine Ahnung, sieht einfach geil aus! Außerdem gibt es Gelegenheiten, wenn Sie sofort sterben möchten, aus welchen Gründen auch immer ...



F Ich habe keine Chance gegen diese Bosse, egal wie oft ich es versuche!
Ich brauche Hilfe, Dood!

A Verlassen Sie sich nicht auf Ihre Reflexe, sondern achten Sie auf ihre Bewegungen! Sie haben alle ein Muster und an muss es nur erkennen, um sie mit dem Hüftschlag zu betäuben.

F Das hat nicht geklappt, Dood! Ich werde bei lebendigem Leibe gefressen!

A Na gut, äh ... Da kann man EINE Sache tun.
Ist aber recht riskant und sollte nur als letzte Möglichkeit eingesetzt werden!
Es ist ... die Prinny-Bombe. Dieses zweischneidige Schwert ist eine verboten Fähigkeit, sie kann also nicht sofort eingesetzt werden.
Um diesen Angriff einsetzen zu können ...
Nun, das ist unser kleines Geheimnis.

www.NISAmerica.com

www.Prinnies.com





PRÓLOGO

El inframundo: un lugar por el que vagan criaturas oscuras ...

Cuando cae la noche, estos demonios consiguen poder, sumergen el lugar en el caos y provocan derramamientos de sangre.

Entre ellos se encuentran aquellos cuyos espíritus corruptos fueron una vez humanos ...

Los Prinnies.

No son de carne y hueso; sólo son las almas sin vida de los criminales.

Y para pagar por sus pecados, los han sentenciado a una vida de esclavitud.

Están obligados a servir, día y noche, hasta que les perdonen sus pecados ...

Esta es la historia de un día cualquiera, trabajando duro bajo las órdenes del señor de los demonios.



PERSONAJE

ETNA

Una señora de los demonios trepa que se puso a gobernar cuando el señor estiró la pata. Es egoísta e impulsiva, y adora los dulces.

PRINNY

El esclavo más inútil de Etna. Es despreocupado y de trato fácil, pero en realidad tiene el alma de un criminal sin remordimientos.



CONTROLS



	Mandos del nivel	Controles base / menú (*)
Botón de dirección	Utilice el botón de izquierda o derecha para mover a Prinny (pulse abajo para agacharse).	*Mover cursor
Joystick analógico	*No se usa	No se usa
Botón ○	Dale vueltas a Prinny. Pulse el botón de izquierda o derecha mientras mantiene el botón ○ presionado, y suéltelo para salir disparado. Mientras corre, oprima el botón abajo para deslizarse.	*Cancelar
Botón X	Salte. Pulse de nuevo para doble salto. Pulse el botón X + el botón abajo en el aire para dar una culada.	*Confirmar selección / Avanzar el texto
Botón Δ	Levante, tire o deje el objeto pulsando Δ + el botón abajo	*Saltarse la historia
Botón □	Hacer un ataque corte. Pulse el botón □ cuando esté en el aire para hacer un corte aéreo.	*Hablar con los residentes
Botón L	Pulse los botones L, R y X para autodestruirse.	*Cambiar de ventana
Botón R	Pulse el botón R + arriba/abajo para mover la pantalla arriba o abajo.	*Cambiar de ventana
Botón START	No se usa	*No se usa
Botón SELECT	Mostrar el menú del sistema	*Mostrar el menú del sistema



COMO EMPEZAR



Seleccione "New Game (Partida nueva)" de la pantalla título para iniciar una partida nueva, o seleccione "Continue (Continuar)" para cargar una partida guardada. Una vez haya seleccionado "New Game (Partida nueva)", puede seleccionar la dificultad. También puede modificar el nivel de dificultad durante el juego. Cambie las opciones del juego en el menú "Settings (Configuración)". Comparta datos de repetición y vea los datos de partida de otros jugadores con la opción "Data Trade (Intercambio de datos)".

*Asegúrese que el conmutador inalámbrico LAN esté ON (encendido) antes de usarlo.



GUARDAR Y CARGAR



Puede guardar y cargar datos de la partida con Save Shop (Tienda guardar) de la base Prinny. Hable con el administrador de guardados en la base Prinny para guardar su progreso en la partida en ese momento. Puede reescribir sobre datos antiguos de guardado o crear un nuevo fichero de guardado en la Save Screen (Pantalla de guardado). Necesitará al menos 128KB de espacio libre en su Memory Stick™ o su Memory Stick™ PRO Duo para crear nuevos datos de guardado.



Para cargar datos guardados y continuar con una partida, elija "Continue (Continuar)" de la pantalla título.

Doool

La tienda guardar aparecerá como una orbe al principio de la partida. Intente hablar con la orbe azul en la base Prinny para restaurar la tienda guardar a su estado original.

Datos y Premios

La lista de los premios que ha ganado, los objetos que ha recogido, que se encuentran en la tienda guardar, se almacenan en sus datos guardados. Cada vez que crea un fichero de guardado nuevo, se guardarán los datos de los premios en el mismo. Para completar la lista, puede terminar la partida o hacer Game Over y transferir los datos a su siguiente partida rápida.



Residentes



Reviva a los residentes encontrando sus orbes correspondientes que están esparcidas por los niveles.



Administrador del tutorial

Venga aquí a ver las pistas del juego básico o para ir a un nivel tutorial para practicar las técnicas base. También puede cambiar la dificultad del juego aquí.

Guía de dimensiones

Visite la guía de dimensiones para recuperar niveles terminados o para probar otros niveles extra.

Administrador de repeticiones

Aquí puede ver los datos repetidos que haya guardado o los datos recibidos de otros jugadores. La población de la base Prinny aumentará conforme avance en la partida. Incluso se encontrará con gente que le ayudará a escapar de sus problemas ...

Doon!



¿Cartas rasgadas ...?

¡Puede que ocurra algo si consigues rastrearlas todas!





SELECCIONAR NIVEL



- 1 Icono del nivel
- 2 Descripción
- 3 Posicionamiento Dificultad relativa del nivel.
- 4 Hour Icon Hora actual.
- 5 Hora terminada Horas que se han terminado.

Doon!

¡Algunos niveles son normalmente más difíciles que otros, pero cada nivel será más difícil según la hora a la que lo juegue!





JUGAR UN NIVEL

Detalles de la pantalla



1 Prinnies que quedan

Disminuirá uno cada vez que un Prinny muera y será Game Over cuando el número llegue a 0.

2 Puntuación

Gane puntos recogiendo dulces y venciendo enemigos.

3 Tiempo que queda

Perderá una vida si el cronómetro llega a 0.

El límite de tiempo de cada nivel es 8 minutos y 3 minutos para luchar contra el monstruo.

4 Barra combo

Aumentela atontando a enemigos consecutivos dando culadas.

*En el modo estándar, aparecerá una bufanda como premio.

¡La barra se vaciará conforme pase el tiempo, así que sea rápido rellenándola!

5 Bufandas

En el modo estándar, verá hasta 3 bufandas. Cada vez que le golpean le quitarán una bufanda.

Una vez que le quiten las bufandas, el siguiente golpe hará que muera un Prinny.

*Esto no se aplica si cae en una fosa o se queda sin tiempo.



Menú del sistema

Pulse el botón SELECT (selección) para abrir el menú del sistema.

Retirada

Abandone el nivel y vuelva a la base Prinny.

Configuración

Verá la misma configuración que aparece en el menú "Settings (Configuración)" de la pantalla título.

Ir al título

Vuelva a la pantalla título.

*"Retreat (Retirada)" no aparecerá en la base Prinny.

Doon!

Perderá todo el progreso que haya hecho si lo usa para volver a la pantalla título. Si quiere guardar su progreso actual, asegúrese de ir a la tienda guardar primero.





GAME OVER

Se termina el juego si el número de Prinnyes que le queda llega a 0. La historia empezará de cero pero podrá guardar los objetos que haya ganado y las puntuaciones.

Dooo!

El número total de Prinnyes disminuirá uno cada vez que un enemigo le mate, se quede sin tiempo o se caiga a una fosa. Cuando muera, volverá al principio del nivel o a su Punto revivir más reciente.



CARACTERÍSTICAS DEL NIVEL



Punto revivir



De una culada al Punto revivir para activarlo. Cuando lo haya hecho, empezará desde este punto cada vez que un Prinny muera. Si lo activa, obtendrá una barra combo llena.



Puerta del perdón



De una culada a la puerta del perdón para entrar en la sala del monstruo del nivel.



Dulces



Ganará puntos cada vez que haga sitio para estos objetos.

Bombas y barriles



Puede causar daño si alza y lanza una bomba a un enemigo. ¡Golpee un barril con una bomba para detonarlo y haga una gran explosión!

Tanque

De una culada al tanque para entrar y ganar control sobre el mismo. Hay un límite de tiempo en cada vehículo, cuando se termine el tiempo, se romperá y desaparecerá. También perderá segundos adicionales cada vez que el enemigo golpee el tanque. Pulse el botón hacia arriba + el botón **X** para salir del tanque antes que termine el tiempo.



YAY con cambio de marchas de metal

Use los botones para mover el tanque. Ataque pulsando el botón **□** (manténgalo pulsado unos segundos y suelte un ataque potente). Pulse el botón **X** para saltar. ¡Tenga los ojos bien abiertos para otros tipos de tanques!

Doon!



¿Muñecas de la suerte ...?

Hay 3 muñecas de la suerte ocultas en cada nivel. Descúbralas dando culadas al suelo.
¿Qué pasará si consigue llevar una a la base Prinny?



LUCHAS CON LOS MONSTRUOS



- 1 **Barra de energía** Aquí verá la energía que le queda al monstruo. Disminuirá cuando ataque al monstruo, la lucha terminará cuando llegue a 0.
- 2 **Puntos escudo** El monstruo perderá un Punto escudo cada vez que le de una culada con éxito. Baje los Puntos escudo a 0 para atontarlos de forma temporal.

Modo ira



Cuando el nivel de energía de un monstruo baje de cierto nivel, entrará en Modo ira. El monstruo se volverá rojo. Su patrón y velocidad de ataque cambiarán.

Doon!



Los enemigos normales también se pueden poner rojos.
¡Si atonta a un enemigo enfadado, álcelo y láncelo para obtener una explosión potente!





PANTALLA DE RESULTADOS



- 1 **Tiempo terminado** Las horas totales de juego de un nivel. Ganará una medalla de bronce, plata u oro según su velocidad.
- 2 **Mejor tiempo** Su mejor tiempo general en ese nivel específico.
- 3 **Prinies muertos (nivel)** El número de Prinies que han muerto en el nivel normal.
- 4 **Prinies muertos (monstruo)** El número de Prinies que han muerto durante la batalla con el monstruo.
- 5 **Muñecas de la suerte** El número de muñecas de la suerte que ha recogido en el nivel.
- 6 **Rango conseguido** Y Su rango puede ser D, C, B, A o S, se basa en el tiempo con el que ha terminado el nivel y el número total de muertes. ¡Intente conseguir una S en todos los niveles!





HABILIDADES DE PRINNY

Lo básico

✓ Moverse y agacharse

Mueva el Prinny pulsando los botones hacia derecha/izquierda. Pulse el botón hacia abajo para agacharse.



✓ Salto y salto doble

Pulse el botón X para saltar. Pulse el botón X otra vez mientras esté en el aire para hacer un salto doble.



✓ Combo corte y corte aéreo

Pulse el botón □ en el suelo para cortar de forma continua. Pulse el botón □ en el aire para usar el corte aéreo de largo alcance.

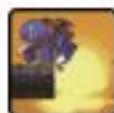
*El corte aéreo es un ataque de alcance, pero es menos potente que el ataque corte. Use estas habilidades con inteligencia dependiendo de la situación.



✓ Colgarse

Si está cerca de un borde, pulse el botón hacia el borde para colgarse. Siga pulsando hacia el borde o pulse el botón hacia arriba para subir.

Pulse hacia fuera del borde o el botón hacia abajo para dejarse caer. Puede usar esta habilidad mientras está de pie o en el aire.



Movimientos estándar

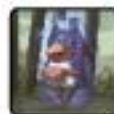
✓ Dar culada

Pulse el botón hacia abajo + el botón X en el aire para dar una culada. Esto atontará al enemigo de forma temporal. *Cuando está atontado, el enemigo no puede moverse y le causará más daño. ¡Es el momento perfecto para atacar! Pero tenga cuidado, no atontará a todos los enemigos con sólo una culada.



✓ Dar vueltas y salir corriendo

Mantenga pulsado el botón O para que el Prinky empiece a dar vueltas. Cuanto más tiempo lo pulse, más rápido dará vueltas el Prinky. Mientras da vueltas, suelte el botón O y pulse el botón hacia la izquierda/derecha para salir corriendo en esa dirección. El Prinky también es invencible cuando está dando vueltas. *Prinky se mareará si le da vueltas durante mucho rato.



✓ Deslizarse

Mientras corre, pulse el botón hacia abajo para deslizarse. Prinky será invencible cuando se deslice.



✓ Alzar, lanzar y soltar cosas



Pulse el botón t para alzar un objeto cercano, luego pulse el botón Δ otra vez para lanzarlo. También puede pulsar el botón hacia abajo + el botón Δ para soltar el objeto. *¡Los objetos que se pueden alzar incluyen los barriles, las bombas, los tanques e incluso los enemigos atontados! Pero tenga cuidado, ya que los enemigos atontados pueden volver a la normalidad mientras los alza.



Técnicas avanzadas

✓ Salto rápido

Si salta mientras está corriendo, irá más lejos que con un salto normal.



✓ Salto entre puntos

Salte mientras pulsa una dirección, luego haga un salto doble mientras pulsa la dirección contraria. Es útil si quiere llegar rápido a una plataforma que está justo encima suya.



✓ Correr rápido

Mantenga pulsado el botón **O** mientras corre para empezar otro giro, luego suéltelo para correr otra vez. También puede correr en la dirección contraria si pulsa el botón de dirección que va en la dirección contraria a la dirección que lleva en ese momento.





PISTAS Y TRUCOS

✓ ¡De culadas a los monstruos!



Normalmente los monstruos tienen una defensa alta, de modo que sacudiéndoles a ciegas no conseguirá vencerlos. Use las culadas para quitarles los Puntos escudo y atontarlos. ¡Esto le dará la oportunidad perfecta de causarles un daño inmenso!

✓ ¡Justo fuera de alcance!



¿Ve un lugar al que quiere ir pero casi no llega? En este caso, intente usar el salto rápido. Sigalo con un salto doble para ir aún más lejos. ¡También puede hacer un salto doble tras dar una culada a un enemigo, de modo que los puede usar como piedras de apoyo!

Doon!

Incluso si un enemigo es invencible, todavía puede darle culadas sin hacerse daño. ¡Use a los enemigos para llegar más alto o simplemente como un atajo!

✓ ¡Derecho a agacharse!



Muchos ataques enemigos pueden esquivarse si se agacha. ¡No se olvide de esta sencilla técnica instantánea para esquivar!





PREGUNTAS FRECUENTES (FAQ)

P

¿Cómo vuelvo a jugar a un nivel cuando ya lo haya terminado, dood?

R

Una vez que reviva al guía de dimensiones en la base Prinny, puede volver a cualquier nivel que haya terminado antes.

P

¿Cómo es posible que obtenga ingredientes diferentes al jugar al mismo nivel, dood?

R

Obtiene ingredientes diferentes dependiendo del orden con el que juegue los niveles. Pero no se preocupe, ¡al final es lo mismo!

P

¿Qué es eso de la ceremonia de premios televisada, dood?

R

Obtiene premios diferentes si cumple ciertos requisitos durante la partida. ¡Hay todo tipo de premios, así que haga lo posible por conseguirlos todos!

P

¡Todos mis doods están muertos, dood! ¡Ya no puedo más! ¿Cómo escapo?!

R

Puede usar la tienda de emergencia para abandonar la misión, pero es Game Over si lo hace. Es bueno si quiere reiniciar la partida y mantener su puntuación y premios.

P

¿Para que sirve la característica autodestruir, dood?

R

¡No se, es chula! Además puede que haya momentos cuando quiera morir ya, por la razón que sea ...



 ¡No puedo ganar a estos monstruos, aunque lo pruebe mil veces!
¡Tienes que ayudarme dood!

R ¡Deje de confiar en los reflejos y preste atención a sus movimientos! Todos tienen un patrón de movimientos, sólo tiene que encontrar el momento para atontarlos con una culada.

Q ¡No ha funcionado, dood! ¡Me están comiendo vivo!

R Bueno, vale ... hay UNA cosa que puede hacer.
¡Pero es arriesgado y sólo debería usarlo como último recurso!
Es la ... Bomba Prinny. Esta espada de doble filo es una habilidad prohibida, de modo que no la puede usar y ya está.
Para ganar acceso a este ataque ...
Bueno, es nuestro secreto.

www.NISAmerica.com

www.Prinnies.com

